



Extrait du Histoire des arts académie de Rouen

<http://histoire-des-arts.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article161>

- L'abbaye de Jumièges (le projet Jumièges 3D)

- PÉDAGOGIE - PRODUCTIONS D'ÉLÈVES - Que se passe-t-il en Normandie ? -

Date de mise en ligne : vendredi 21 septembre 2012

Copyright © Histoire des arts académie de Rouen - Tous droits réservés

A partir du mois de septembre 2012, le Département de Seine-Maritime, propriétaire de l'abbaye de Jumièges depuis 2007, propose aux visiteurs un outil de médiation novateur nommé « **Jumièges 3D** » : utilisant le principe de la réalité augmentée, il est désormais possible de découvrir en temps réel, grâce à une tablette numérique prêtée ou par le téléchargement gratuit d'une application web, l'Abbaye telle qu'elle était avant sa destruction.

Cette animation repose sur un procédé permettant une incroyable plongée dans le temps, constituant une innovation technologique majeure : le visiteur est acteur de son parcours car immergé dans le passé avec la possibilité d'interagir avec lui. Il a également accès, par simple mouvement tactile, à un bouquet d'objets numériques qui lui apportent des informations complémentaires sur la reconstitution proposée, sous la forme d'un commentaire audio, d'une interview ou d'un zoom sur un élément particulier du décor.

Un comité scientifique, appelé à la fois à valider les hypothèses architecturales retenues mais aussi à rédiger le contenu des objets numériques, a été constitué pour la mise en oeuvre de cette application. Il a rassemblé les meilleurs connaisseurs de Jumièges : archéologues, chercheurs, historiens, conservateurs...